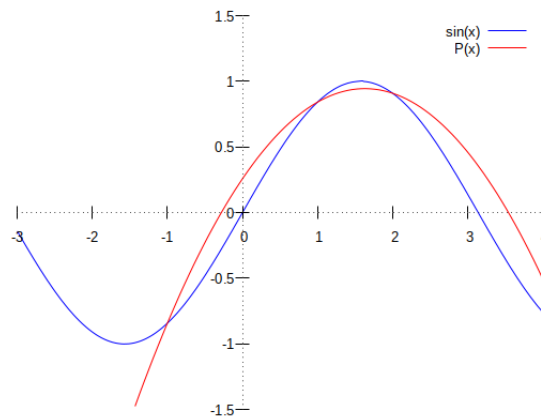


TP 3 : INTERPOLATION DE LAGRANGE

Étant donnés deux familles de réels (x_0, x_1, \dots, x_n) deux-à-deux distincts et (y_0, y_1, \dots, y_n) , il existe un unique polynôme P de degré n tel que $P(x_0) = y_0, P(x_1) = y_1, \dots, P(x_n) = y_n$. Si on a $y_0 = f(x_0), \dots, y_n = f(x_n)$ pour une fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, P est appelé *polynôme d'interpolation de Lagrange* aux points x_0, x_1, \dots, x_n ; il prend les mêmes valeurs que f en ces points. Le polynôme P est donné par la formule

$$P = \sum_{i=0}^n y_i L_i, \quad \text{où } L_i = \prod_{j \neq i} \frac{X - x_j}{x_i - x_j}. \quad (1)$$

Ci-dessous le polynôme d'interpolation (de degré 2) de la fonction sinus aux points $x_0 = -1, x_1 = 1, x_2 = 2$:



Exercice 1. Soit $X = (x_0, \dots, x_n)$ une liste de nœuds deux-à-deux distincts et f une fonction définie au moins en ces nœuds. On écrit le polynôme d'interpolation de Lagrange de f aux nœuds X sous la forme

$$P(x) = \sum_{i=0}^n \frac{f(x_i)}{\tilde{L}_i(x_i)} \times \tilde{L}_i(x), \quad \text{où } \tilde{L}_i(x) = \prod_{j \neq i} (x - x_j).$$

- Écrire une procédure `CoeffLagrange(f, X)` qui retourne la liste `C` des coefficients apparaissant devant les polynômes \tilde{L}_i dans l'expression ci-dessus.
- Écrire une procédure `Lagrange(C, X, x)` qui calcule la valeur au point `x` du polynôme d'interpolation de Lagrange de f aux nœuds `X`, à l'aide de la liste `C` calculée par `CoeffLagrange`. On itérera un compteur global `mult` pour compter le nombre de multiplications.
- Écrire une procédure `Noeuds(a, b, n)` qui retourne la liste `X` des $n + 1$ réels $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ régulièrement espacés dans l'intervalle $[a, b]$.
- On teste ces procédures sur la fonction $f : x \mapsto \sin(x)$.
 - Calculer la liste `C` correspondant à $X = \text{Noeuds}(-\pi, \pi, 5)$ et $f = \text{sin}$. Vérifier que `Lagrange` retourne les valeurs correctes aux nœuds $x = X[i]$.
 - Calculer le polynôme d'interpolation P de la fonction sinus correspondant à $X = \text{Noeuds}(-\pi, \pi, 3)$. Tracer les graphes de f et P entre 0 et 2π . On utilisera les valeurs des deux fonctions aux points de $Y = \text{Noeuds}(-\pi, \pi, 99)$.
 - Recommencer en remplaçant $n = 3$ par $n = 5, 10, 20$. Noter le nombre total de multiplications effectué à chaque fois.
- Déterminer le nombre de multiplications effectuées par `Lagrange` en fonction de n .
- Calculer $P(15)$ pour chacun des polynômes précédents ($n = 3, 5, 10, 20$). Que constate-t-on ?

Exercice 2. On note $\mathbb{R}[X]_n$ l'espace des polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à n . Étant donnés des réels x_0, x_1, \dots, x_n deux-à-deux distincts, on considère l'application linéaire $\varphi : \mathbb{R}[X]_n \rightarrow \mathbb{R}^{n+1}, P \mapsto (P(x_0), P(x_1), \dots, P(x_n))$.

- Montrer que φ est injective.
- En déduire l'existence et l'unicité du polynôme $P \in \mathbb{R}[X]_n$ tels que $P(x_0) = y_0, P(x_1) = y_1, \dots, P(x_n) = y_n$, pour y_0, y_1, \dots, y_n fixés.
- Calculer les valeurs des *polynômes de Lagrange* L_i aux points x_j .
Vérifier que le polynôme P de la question précédente est bien donné par la formule (1).

Exercice 3. Soit $X = (x_0, \dots, x_n)$ une liste de nœuds deux-à-deux distincts et f une fonction définie au moins en ces nœuds. Le polynôme d'interpolation de Lagrange de f aux nœuds X se décompose dans la *base de Newton* sous la forme

$$P = \sum_{i=0}^n f[x_0, \dots, x_i] N_i, \quad \text{où } N_i = \prod_{j<i} (X - x_j)$$

et les *différences divisées* $f[x_0, \dots, x_j]$ sont définies par récurrence : $f[x_0] = f(x_0)$ et

$$f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}, x_k] = \frac{f[x_1, \dots, x_k] - f[x_0, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_0}.$$

- Écrire une procédure **PuissancesDivisées(f, X)** qui retourne la liste des puissances divisées ($f[x_0], f[x_0, x_1], \dots, f[x_0, x_1, \dots, x_n]$). *Indication.* On pourra effectuer plusieurs passages sur une liste de longueur $n + 1$. Au premier passage la liste contient $f[x_0], f[x_1], \dots, f[x_n]$. Au deuxième passage elle contient $f[x_0], f[x_0, x_1], \dots, f[x_{n-1}, x_n]$. Après le dernier passage elle contient la liste recherchée.
- Écrire une procédure **Newton(D, X, x)** qui retourne la valeur au point x du polynôme d'interpolation de Lagrange de f aux nœuds X , à l'aide de la liste D des puissances divisées. On itérera un compteur global **mult** pour compter le nombre de multiplications.
- Vérifier que la procédure retourne les valeurs correctes aux nœuds $x = X[i]$, comme à l'exercice 1.
Reprendre les tracés de graphes de l'exercice 1 et noter les nouveaux nombres de multiplications effectuées.
Quel est le nombre de multiplications effectuées par **Newton** en fonction de n ?

On rappelle la méthode de Horner-Ruffini pour calculer la valeur $P(x)$ d'un polynôme $P = \sum_{i=0}^n a_i X^i$ avec le nombre minimal de multiplications :

$$P(x) = a_0 + x(a_1 + x(\dots + x(a_{n-1} + xa_n) \dots)).$$

- Écrire une procédure **Horner(D, X, x)** analogue à **Newton** qui minimise le nombre de multiplications effectuées, en utilisant une variante de la méthode de Horner-Ruffini. Vérifier le nombre de multiplications effectuées sur les tracés de graphes de l'exercice 1.
- Soient P_1 et P_2 les polynômes d'interpolation de la fonction sinus sur la liste de nœuds $X = \text{Noeuds}(-\text{pi}, \text{pi}, 50)$ obtenus respectivement par la méthode de Lagrange et la méthode de Newton. On a en théorie $P_1 = P_2$. Cependant, on peut se demander quelle méthode est la plus stable numériquement, c'est à dire la moins sensible aux erreurs d'arrondi.
 - Déterminer la plus grande différence entre les valeurs $P_1(x)$ et $P_2(x)$, pour x dans la liste $Y1 = \text{Noeuds}(-\text{pi}, \text{pi}, 100)$. Les polynômes P_1, P_2 semblent-ils coïncider ?
 - Recommencer avec $Y2 = \text{Noeuds}(20, 30, 100)$, qui est cette fois une liste de points loin des points d'interpolation. Que constate-t-on ? Tracer les graphes de P_1 et P_2 à l'aide des points de $Y2$. Quelle méthode semble la plus stable numériquement ?