

ALGÈBRE  
FEUILLE N<sup>o</sup> 4

Quelques rappels de cours. Soit  $E$  un espace euclidien.

- On dit qu'une matrice  $A \in M_n(\mathbb{R})$  est *symétrique* si on a  ${}^tA = A$ , *orthogonale* si on a  ${}^tAA = I_n$ .
  - On dit qu'une application linéaire  $f \in L(E)$  est *symétrique* si on a  $f(x) \cdot y = x \cdot f(y)$  pour tous  $x, y \in E$ , cela équivaut au fait que la matrice de  $f$  est symétrique dans toute base orthonormale de  $E$ .
  - On dit qu'une application linéaire  $f \in L(E)$  est une *isométrie* si on a  $\|f(x)\| = \|x\|$  pour tout  $x \in E$ , cela équivaut au fait que la matrice de  $f$  est orthogonale dans toute base orthonormale de  $E$ .
  - Soit  $F$  et  $G$  deux sous-espaces supplémentaires dans  $E$  : tout vecteur  $x \in E$  s'écrit de manière unique  $x = y + z$  avec  $y \in F$  et  $z \in G$ . La *projection sur  $F$  parallèlement à  $G$*  est l'endomorphisme de  $E$  qui à tout  $x \in E$  associe le vecteur  $y \in F$  correspondant.
  - La *projection orthogonale*  $p_F$  sur un sous-espace  $F$  est la projection sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$ , où  $F^\perp = \{x \in E \mid \forall y \in F \ y \cdot x = 0\}$  est l'*orthogonal* de  $F$ . C'est une application linéaire symétrique.
  - La *symétrie orthogonale* par rapport à  $F$  est l'endomorphisme  $s_F = 2p_F - \text{Id}$ . C'est une isométrie et une application linéaire symétrique.
  - On appelle *rotation* du plan ou de l'espace une isométrie de déterminant positif.
  - Le *produit scalaire usuel* sur  $\mathbb{R}^n$  est la forme bilinéaire définie par  $x \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ .
  - Théorème : toute application linéaire symétrique est diagonalisable dans une base orthonormée.
- I. Soit  $q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  la forme quadratique définie par  $q(x, y, z) = x^2 + 3y^2 + 4z^2 - 2xy + 2xz - 6yz$ .
1. Montrer que la forme bilinéaire associée à  $q$  définit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^3$  et orthonormaliser la base canonique  $(e_1, e_2, e_3)$  — cf feuille 3.
  2. Soit  $P$  le plan orthogonal au vecteur  $(1, 1, 0)$ . Quel est le projeté orthogonal de  $e_1$  sur  $P$ ?
  3. Calculer les coordonnées des projetés orthogonaux de  $e_2$  et  $e_3$  sur  $P$ .
  4. Écrire la matrice dans la base canonique de la projection orthogonale sur  $P$ . Est-elle symétrique ? Pourquoi ? Quelles sont ses valeurs propres ?

II. Soit  $q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  la forme quadratique définie par

$$q(x, y, z) = 4x^2 + 5y^2 + 7z^2 - 8xy + 8xz - 6yz.$$

On peut vérifier que la forme bilinéaire symétrique associée à  $q$  est définie-positive; dans le reste de l'exercice on munit  $\mathbb{R}^3$  de ce produit scalaire. Soit  $P$  le plan d'équation  $z = 0$ . On note  $p$  la projection orthogonale sur  $P$ ,  $s$  la symétrie orthogonale par rapport à  $P$ ,  $p'$  la projection orthogonale sur  $P^\perp$ .

1. Donner une base de  $P$  puis un vecteur directeur unitaire de  $P^\perp$ .
2. Exprimer  $p$  et  $s$  en fonction de  $p'$ .
3. Déterminer  $p'(e_1)$  et  $p'(e_2)$  sans calcul, puis calculer  $p'(e_3)$ .
4. Écrire les matrices dans la base canonique de  $p'$ , puis de  $p$  et  $s$ .
5. Montrer, analytiquement puis géométriquement, que l'ensemble des vecteurs  $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tels que  $z = 1$  et  $s(v) \perp v$  est un cercle dont on déterminera le centre et le rayon.

**III.** Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $f$  est une projection dont on déterminera l'image et le noyau.
2.  $f$  est-elle une projection orthogonale pour le produit scalaire usuel sur  $\mathbb{R}^3$ ?
3. Montrer que la forme quadratique suivante définit un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^3$  :

$$q(x, y, z) = x^2 + 11y^2 + 6z^2 - 6xy + 2xz - 2yz.$$

4. Montrer que  $f$  est une projection orthogonale si on munit  $\mathbb{R}^3$  de ce produit scalaire.
5. Donner une autre forme quadratique  $q$  pour laquelle ce résultat reste valable.

**IV.** On munit  $\mathbb{R}^3$  du produit scalaire usuel. Soit  $D$  la droite de  $\mathbb{R}^3$  engendrée par le vecteur  $v = (3, 1, 2)$ .

1. Trouver une équation puis une base orthonormale de  $D^\perp$ .
2. Calculer les projetés orthogonaux de  $e_1 = (1, 0, 0)$  sur  $D$  et sur  $D^\perp$ .
3. Écrire la matrice dans la base canonique des projections orthogonales  $p_D, p_{D^\perp}$  sur  $D$  et  $D^\perp$ .
4. Vérifier que  $p_D + p_{D^\perp} = \text{Id}$ .

**V.** Soit  $P$  le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$  d'équations

$$\begin{cases} x + 2y - t = 0 \\ x - 3y + z + t = 0. \end{cases}$$

On munit  $\mathbb{R}^4$  du produit scalaire usuel. Quelle est la matrice dans la base canonique de la symétrie orthogonale de  $\mathbb{R}^4$  par rapport à  $P$ ?

**VI.** On munit  $\mathbb{R}^4$  du produit scalaire usuel. Soient  $u_1, u_2, u_3, u_4$  les vecteurs de  $\mathbb{R}^4$  définis par

$$u_1 = (2, 1, 0, 2), \quad u_2 = (0, 1, 0, 1), \quad u_3 = (2, 1, 3, 1), \quad u_4 = (1, 1, 1, 1).$$

1. Montrer que  $(u_1, u_2, u_3, u_4)$  est une base de  $\mathbb{R}^4$ .
2. Orthonormaliser la base  $(u_1, u_2, u_3, u_4)$  selon le procédé de Gram-Schmidt.
3. Soit  $P$  le plan de  $\mathbb{R}^4$  engendré par les vecteurs  $u_1$  et  $u_2$ .  
Trouver la matrice dans la base canonique de la symétrie orthogonale par rapport à  $P$ .

**VII.** On considère l'espace euclidien orienté usuel  $\mathbb{R}^3$ . Soit  $D$  la droite de  $\mathbb{R}^3$  engendrée (et orientée) par le vecteur  $v = (1, -2, 2)$ .

1. Trouver une base orthonormée directe de  $\mathbb{R}^3$  dont le premier vecteur appartient à  $D$ .
2. Quelles sont les matrices dans la base canonique de
  - (a) la symétrie orthogonale par rapport à  $D$ ?
  - (b) la rotation d'axe  $D$  et d'angle  $\pi/2$ ?
  - (c) la rotation d'axe  $D$  et d'angle  $2\pi/3$ ?

**VIII.** Soit  $a$  un paramètre réel et  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est

$$M = \begin{pmatrix} a-1 & -a-2 & a-1 \\ -a-2 & a-1 & 1-a \\ a-1 & 1-a & a+2 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $f$  est diagonalisable.

2. Calculer et factoriser le polynôme caractéristique de  $f$ .  
*On fera apparaître deux 0 sur la 2<sup>e</sup> ligne en opérant sur les lignes et les colonnes.*
3. Pour quelles valeurs de  $a$  l'endomorphisme  $f$  est-il une symétrie?
4. Trouver une base de vecteurs propres pour  $f$  lorsque  $a = 0$ .

**IX.** Compléter la matrice suivante en une matrice de rotation

$$A = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 6 & 3 & \cdot \\ -2 & 6 & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix}.$$

Y a-t-il plusieurs solutions? Déterminer l'axe et le cosinus de l'angle des rotations obtenues.

**X.** Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -1 & -2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

1. On munit  $\mathbb{R}^3$  du produit scalaire usuel. Montrer que  $f$  est une isométrie.
2. Montrer que  $f$  a une unique valeur propre que l'on déterminera.
3. Trouver une base orthonormée  $(u_1, u_2, u_3)$  de  $\mathbb{R}^3$  telle que  $u_1$  est vecteur propre de  $f$ .
4. Quelle est la matrice de  $f$  dans la base  $(u_1, u_2, u_3)$ ?
5. Montrer qu'il existe une unique rotation  $r$  et une unique symétrie orthogonale  $s$  par rapport à un plan telles que  $f = r \circ s = s \circ r$ . Préciser l'axe et l'angle de  $r$ .